

GLOSARIO LOTOIA

Comprender el informe de análisis estadístico del motor HYBRIDE

Este glosario explica los principales términos técnicos utilizados en los informes de LotolA. Sirve para hacer la lectura más clara, sin convertir estos indicadores en una promesa de ganancias. LotolA es una herramienta de análisis estadístico: describe cómo el motor construye sus combinaciones, no predice ningún sorteo.

Marco y método

Análisis estadístico	Estudio de las formas, distribuciones y comportamientos numéricos observados en las combinaciones generadas. En LotolA, sirve para entender cómo el motor HYBRIDE construye sus combinaciones, no para predecir un sorteo.
HYBRIDE	Nombre del motor estadístico de LotolA. Genera combinaciones según reglas de construcción, ponderaciones y restricciones medibles.
Run	Ejecución de una prueba o de un análisis. Una sesión en la que el motor genera combinaciones y se miden sus resultados.
OOS / Out-of-sample	Prueba realizada sobre un período no utilizado para ajustar directamente el motor. Método importante para evitar validar un ajuste solo porque funciona con datos ya conocidos.
Backtest	Método que consiste en reproducir el historial de sorteos pasados para observar cómo se habría comportado el motor en esas fechas.
Harness	Herramienta técnica que orquesta los backtests: generación de combinaciones, comparación, cálculo de métricas y exportación de resultados.
Combinaciones por sorteo	Número de combinaciones generadas por HYBRIDE para cada sorteo reproducido durante el run.
Modo balanced	Modo de generación que busca producir combinaciones equilibradas según ciertas restricciones internas del motor.

Medidas estadísticas

Firma estadística	Huella medible que deja el motor en las combinaciones generadas: suma, dispersión, zonas, números consecutivos, estrellas, etc.
Divergencia de forma	Diferencia entre la distribución de las combinaciones HYBRIDE y una distribución de referencia (el azar o los sorteos reales).
JSD / Divergencia de Jensen-Shannon	Medida matemática para comparar dos distribuciones. Cuanto mayor es la JSD, más se aleja la forma de las combinaciones HYBRIDE de la referencia.
Distribución	Reparto de los valores observados. Ej.: cuántas combinaciones tienen una suma entre 120 y 130, cuántas tienen 2 números pares, etc.
Referencia / baseline	Modelo de comparación para saber si HYBRIDE se comporta como el azar o tiene una firma propia.
Azar / random	Combinaciones generadas de manera uniforme, sin lógica HYBRIDE. Base de comparación neutra.
Sorteos reales	Historial oficial de los sorteos pasados. A veces sirven de referencia narrativa, pero nunca de promesa predictiva.

Suelo de ruido	Nivel de desviación esperado de forma natural debido al azar del muestreo. Evita sobreinterpretar una pequeña diferencia.
Monte Carlo	Método que repite numerosas simulaciones aleatorias para estimar lo que puede ocurrir por puro azar.
p-value	Indicador que evalúa si una desviación observada puede atribuirse al ruido. Una p-value baja = desviación poco compatible con un simple ruido aleatorio.
FDR / Benjamini-Hochberg	Corrección estadística utilizada cuando se prueban muchos indicadores a la vez. Limita el riesgo de falsos positivos.

Importancia de una desviación

Material	La desviación es detectable estadísticamente respecto al suelo de ruido. Atención: una desviación material puede ser muy pequeña en importancia práctica.
Estadísticamente significativo	Desviación detectable por las herramientas estadísticas. No significa necesariamente importante o útil.
Importancia práctica	Nivel real de importancia de una desviación. Una desviación puede ser visible pero demasiado pequeña para merecer una optimización.
Despreciable	Desviación detectada pero pequeña en importancia práctica. Visible matemáticamente, pero no necesariamente un verdadero tema de mejora.
Divergencia de forma marcada	Desviación lo bastante fuerte como para caracterizar claramente una firma del motor HYBRIDE.
Effect tier	Clasificación del efecto observado (ej. despreciable o fuerte). Distingue las desviaciones realmente importantes de las micro-desviaciones.

Control de las combinaciones

Tier 1	Primer nivel de control: conformidad con límites simples (suma, dispersión, consecutivos, ESI).
Tier 2	Segundo nivel: medición más fina de las distribuciones y de la firma estadística del motor.
Suma	Total de los números principales de una combinación.
Dispersión	Diferencia entre el número más pequeño y el más grande. Ej.: para 7-21-24-29-35, dispersión = $35 - 7 = 28$.
Desviación típica / std	Medida de la dispersión interna de los números alrededor de su media. Indica si están agrupados o repartidos.
ESI	Indicador interno de estructura que mide una forma de reparto global de la combinación.
freq_1_31	Mide cuántos números de una combinación se encuentran en la zona de 1 a 31.
nb_pairs	Cantidad de números pares en una combinación.
nb_consecutifs	Cantidad de secuencias de números consecutivos. Ej.: 16-17 cuenta como una secuencia.

Zonas y estratificación

Estratificación	Reparto de los números por zonas. HYBRIDE puede imponer una lógica de «1 número por zona».
1_per_zone	Una combinación contiene un número en cada zona definida. Restricción fuerte de construcción del motor.
2_in_one_zone	Dos números de una misma combinación se encuentran en la misma zona.
3_in_one_zone	Tres números de una misma combinación se encuentran en la misma zona.
Libre	Combinación que no sigue una restricción estricta de reparto por zonas.

Secundario (Chance / Estrellas)

Secundario	Elemento complementario del juego: el número Chance para el Loto francés, las estrellas para el EuroMillones.
chance_value	Valor del número Chance generado para una combinación del Loto.
chance_in_T1	Mide si el número Chance repite el del sorteo anterior.
etoiles_in_T1	Mide si las estrellas generadas repiten una o varias estrellas del sorteo anterior.
etoiles_basse	Estrella más pequeña de una combinación de EuroMillones.
etoiles_haute	Estrella más grande de una combinación de EuroMillones.
etoiles_ecart	Diferencia entre las dos estrellas de una combinación de EuroMillones.

Mecanismos del motor

T-1	El sorteo anterior. Ej.: para el sorteo del 8 de junio, T-1 = el sorteo inmediatamente anterior.
Hard-exclude	Mecanismo que impide que ciertos números recientes se reutilicen inmediatamente. Firma de construcción del motor, no una regla del juego real.
Brake / freno	Mecanismo que reduce el peso de ciertos números en la generación, sin prohibirlos necesariamente del todo.
Persistent brake	Freno persistente aplicado sobre varios contextos o ventanas recientes.
Decay	Mecanismo de decaimiento en el tiempo. Reduce progresivamente la influencia de una información antigua.

Huella de generación

Huella de generación	Lectura de los números que HYBRIDE genera con más o menos frecuencia de lo previsto. Introspección del motor, no una predicción.
Desviación uniforme	Diferencia entre la frecuencia generada por HYBRIDE y una frecuencia uniforme esperada.
Desviación intra-zona	Desviación medida dentro de una misma zona. Muestra qué números favorece o desfavorece HYBRIDE dentro de una zona.
Sobreponderación	Un número se genera con más frecuencia de lo previsto respecto a una referencia uniforme.

Infraponderación	Un número se genera con menos frecuencia de lo previsto respecto a una referencia uniforme.
Frecuencia de generación	Número de veces que un número aparece en las combinaciones generadas por HYBRIDE.
Combinación síntesis	Combinación construida a partir de los números más representativos de un run. Ilustra la firma del motor, no una predicción de resultado.
Ratio observed / azar	Comparación entre los resultados del motor en backtest y un nivel de azar teórico. Analiza el comportamiento, no garantiza ningún rendimiento futuro.

Límites y marco legal

Limitación del run	Punto conocido que limita la interpretación del informe. Ej.: decay desactivado, future leak aceptado en el MVP, contexto de prueba no final.
Future leak	Situación en la que una información futura podría influir en un cálculo de prueba. A vigilar o corregir para un aislamiento temporal perfecto.
ANJ	Autorité Nationale des Jeux (regulador francés del juego). Su marco impone una comunicación responsable: sin predicción, sin promesa de ganancias, sin ilusión de control.
Aviso ANJ	Recordatorio que indica que LotoIA es una herramienta de análisis estadístico, y no una herramienta de predicción ni una garantía de ganancias.
Azar irreducible	Un sorteo de lotería sigue siendo aleatorio. Ningún análisis estadístico permite garantizar o predecir el resultado.